

Inhoudsopgave

1. Introductie	2
2. Benodigdheden:.....	2
3. Hardware	2
4. Dummy sensors.....	2
a. <i>ToonTemperature</i>	2
b. <i>ToonThermostat</i>	3
c. <i>ToonAutoProgram</i>	3
d. <i>ToonProgramInformation</i>	3
e. <i>ToonScenes</i>	3
f. <i>ToonIP</i>	4
g. <i>ToonBranderInfo</i>	4
h. <i>ToonBoilerTempSetpoint</i>	4
5. Instellen Sensors	5
a. <i>ToonAutoProgram</i>	5
b. <i>ToonScenes</i>	5
c. <i>BranderInfo</i>	6
6. User variables	6
7. Scripts	6
a. <i>Toon script</i>	6
b. <i>ToonThermostat script</i>	7
c. <i>ToonSetpoint script</i>	7
8. Testen	7

1. Introductie

Deze handleiding is gemaakt om de Toon en Domoticz aan elkaar te koppelen. Na het uitvoeren van deze handleiding is het mogelijk om informatie uit de Toon te in Domoticz te laten weergeven en de Toon vanuit Domoticz aan te sturen.

Toon > Domoticz

- Huidige temperatuur(omgeving)
- Ingestelde temperatuur(thermostaat)
- Ingesteld programma
- Ingestelde scene
- Brander informatie (Wordt de ketel gebruikt voor CV of Warm Water)
- Boiler temperatuur

Domoticz > Toon

- Instellen temperatuur (thermostaat)
- Instellen programma
- Instellen scene

2. Benodigheden:

- Toon Thermostaat, geroot
- Domoticz

3. Hardware

Ga binnen Domoticz naar "Setup" en dan naar "Hardware".

Kijk of daar de hardware "Dummy" is toegevoegd, voeg deze toe als het nog niet is gedaan.

4	Dummy	Yes	Dummy (Does nothing, use for virtual sw only) Create Virtual Sensors
---	-------	-----	--

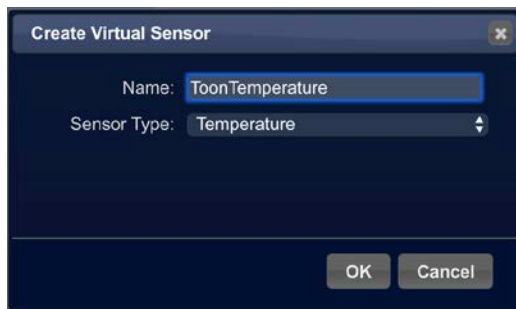
4. Dummy sensors

Er moeten verschillende Dummy sensors worden aangemaakt, deze worden door de scripts (die later in deze handleiding staan) automatisch gevuld met data.

Een Dummy sensor kan gemaakt worden door op de knop "Create Virtual Sensors" te drukken.

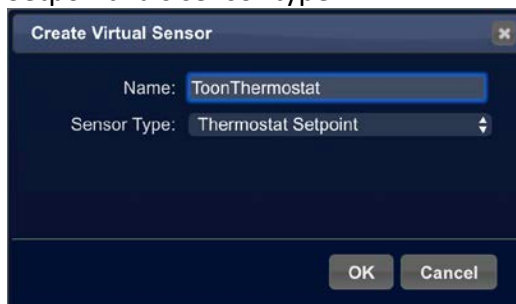
a. ToonTemperature

Maak een Virtual Sensor aan met "ToonTemperature" als naam en "Temperature" als sensor type.



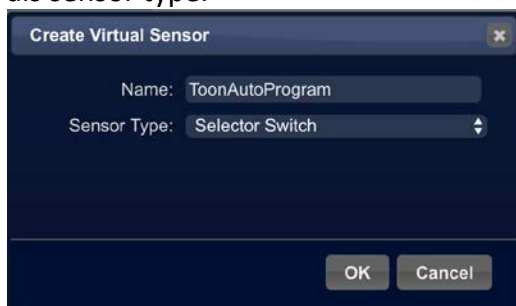
b. **ToonThermostat**

Maak een Virtual Sensor aan met “ToonThermostat” als naam en “Thermostat Setpoint” als sensor type.



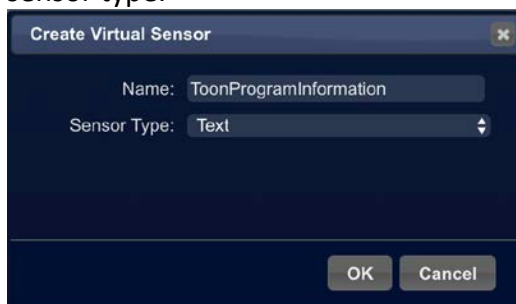
c. **ToonAutoProgram**

Maak een Virtual Sensor aan met “ToonAutoProgram” als naam en “Selector Switch” als sensor type.



d. **ToonProgramInformation**

Maak een Virtual Sensor aan met “ToonProgramInformation” als naam en “Text” als sensor type.



e. **ToonScenes**

Maak een Virtual Sensor aan met “ToonScenes” als naam en “Selector Switch” als sensor type.

f. **ToonIP**

Maak een Virtual Sensor aan met "ToonIP" als naam en "Text" als sensor type.

g. **ToonBranderInfo**

Maak een Virtual Sensor aan met "ToonBranderInfo" als naam en "Selector Switch" als sensor type.

h. **ToonBoilerTempSetpoint**

Maak een Virtual Sensor aan met "ToonBoilerTempSetpoint" als naam en "Temperature" als sensor type.

Resultaat is als volgt. De waarden in de "Data" kolom zijn anders, deze worden na het verwerken van de scripts ingevuld.

Hardware	ID	Unit	Name	Type	SubType	Data
Dummy	140AF	1	ToonTemperature	Temp	LaCrosse TX3	27.2 C
Dummy	00140B0	1	ToonThermostat	Thermostat	SetPoint	16.0
Dummy	000140B1	1	ToonAutoProgram	Light/Switch	Selector Switch	On
Dummy	00082098	1	ToonProgramInformation	General	Text	Op 16°
Dummy	000140B3	1	ToonScenes	Light/Switch	Selector Switch	On
Dummy	00082100	1	ToonIP	General	Text	192.168.192.13
Dummy	000140B5	1	ToonBranderInfo	Light/Switch	Selector Switch	Off
Dummy	140B7	1	ToonBoilerTempSetpoint	Temp	LaCrosse TX3	6.0 C

Voordat de scripts ingesteld kunnen worden zal de "ToonIP" Text-sensor ingevuld moeten worden met het IP-adres van de Toon.

Zoek hiervoor binnen "Devices" onder "Setup" het juiste IDX nummer op, dit staat bijna vooraan de regel.

Ook is het IP-adres van Domoticz en van de Toon nodig.

Pas de onderstaande regel aan en ga ernaartoe via de webbrowser.

Vervang 192.168.x.x met het ip adres van Domoticz.

Vervang IDXnr met het IDX nummer van de "ToonIP" Text-sensor.

Vervang 192.168.y.y met het IP-adres van de Toon.

`http://192.168.x.x:8080/json.htm?type=command¶m=udevice&idx=IDXnr&nvalue=0&svalue=192.168.y.y`

Als het goed is gedaan staat het volgende op de pagina, als het niet het geval is dan is er ergens iets misgegaan.

```
{
  "status": "OK",
  "title": "Update Device"
}
```

5. Instellen Sensors

Er moeten nog een aantal sensoren ingesteld worden zodat de Toon hiermee bediend kan worden:

Ga naar tabblad "Sensors" binnen Domoticz.

a. ToonAutoProgram

Druk bij "ToonAutoProgram" op "Edit".

Stel "Hide Off Level" in op "OFF".

Pas de "Level Names" aan:

0 Off

10 No

20 Yes

30 Temporary

Pas de "Level Action" aan, gebruik het IP-adres van de Toon.

0

10 http://192.168.y.y/happ_thermostat?action=changeSchemeState&state=0

20 http://192.168.y.y/happ_thermostat?action=changeSchemeState&state=1

30

Druk op "Save" om op te slaan.

b. ToonScenes

Druk bij "ToonScenes" op "Edit".

Stel "Hide Off Level" in op "OFF".

Pas de "Level Names" aan:

0 Off

10 Away

20 Sleep

30 Home

40 Comfort

50 Manual

Pas de "Level Action" aan, gebruik het IP-adres van de Toon.

0

10 http://192.168.y.y/happ_thermostat?action=changeSchemeState&state=2&temperatureState=3

20 http://192.168.y.y/happ_thermostat?action=changeSchemeState&state=2&temperatureState=2

30 http://192.168.y.y/happ_thermostat?action=changeSchemeState&state=2&temperatureState=1

40 http://192.168.y.y/happ_thermostat?action=changeSchemeState&state=2&temperatureState=0

50 http://192.168.y.y/happ_thermostat?action=setSetpoint&Setpoint=60

Druk op "Save" om op te slaan.

c. BranderInfo

Druk bij "ToonBranderInfo" op "Edit".

Pas de "Level Names" aan:

0 Off

10 CV

20 WW

Druk op "Save" om op te slaan.

6. User variables

Maak binnen Domoticz ook een aantal "User variables" aan. Dat kan binnen "Setup", dan "More Options" en "User variables".

Vul bij UV_ToonIP het IP-adres van de Toon in.

Vul bij UV_DomoticzIP het IP-adres van domoticz in.

Vul bij de rest exact hetzelfde in als in de afbeelding hieronder.

Idx	Variable name	Variable type	Current value
10	UV_ToonBoilerTempSetpointSensorName	String	ToonBoilerTempSetpoint
9	UV_ToonBurnerName	String	ToonBranderInfo
8	UV_DomoticzIP	String	192.168.192.12
7	UV_ToonThermostatSensorName	String	ToonThermostat
6	UV_ToonIP	String	192.168.192.13
5	UV_ToonTemperatureSensorName	String	ToonTemperature
4	UV_ToonScenesSensorName	String	ToonScenes
3	UV_ToonChangedByDomoticz	Integer	0
2	UV_ToonAutoProgramSensorName	String	ToonAutoProgram
1	UV_ToonProgramInformationSensorName	String	ToonProgramInformation

Showing 1 to 10 of 10 entries

7. Scripts

Zorg dat de opties "EventSystem (Lua/Blockly/Scripts)" en "dzVents" aan staan. Deze instellingen staan onder "Setup" > "Settings" > "Other".

Zonder deze instellingen werken de scripts niet.

Ga onder "Setup" naar "More options" en dan naar "Events" om de scripts toe te voegen.

a. Toon script

1. Klik op "New".
2. Vul in bij "Event name": Toon
3. Kies voor "LUA".
4. Kies voor "Device".
5. Kies voor "Event active" zodat deze groen wordt.
6. Verwijder alles wat in het linker vlak staat zodat deze helemaal leeg is.
7. Kopieer de tekst welke in het "Toon_script.txt" bestand staat in het witte vlak in Domoticz en druk op "Save".
8. Lees regel 33 en pas het platform aan indien nodig. Druk daarna nogmaals op "Save"

b. ToonThermostat script

1. Klik op "New".
2. Vul in bij "Event name": ToonThermostat
3. Kies voor "LUA".
4. Kies voor "Device".
5. Kies voor "Event active" zodat deze groen wordt.
6. Verwijder alles wat in het linker vlak staat zodat deze helemaal leeg is.
7. Kopieer de tekst welke in het "ToonThermostat_script.txt" bestand staat in het witte vlak in Domoticz en Domoticz en druk op "Save".

c. ToonSetpoint script

1. Klik op "New".
2. Vul in bij "Event name": ToonSetpoint
3. Kies voor "LUA".
4. Kies voor "Device".
5. Kies voor "Event active" zodat deze groen wordt.
6. Verwijder alles wat in het linker vlak staat zodat deze helemaal leeg is.
7. Kopieer de tekst welke in het "ToonSetpoint_script.txt" bestand staat in het witte vlak in Domoticz en Domoticz en druk op "Save".

8. Testen

Zodra alle dummy sensors, user variables en scripts goed zijn ingeladen kan er binnen de verschillende tabbladen in Domoticz informatie uitgelezen worden of instellingen ingesteld worden.

Via het tabblad "Temperature" kan bij "ToonTemperature" de omgevingstemperatuur van de Toon worden uitgelezen.

De sensor "ToonBoilerTempSetpoint" laat de temperatuur van de Boiler in de CV-ketel zien.

Via het tabblad "Utility" kan bij "ToonThermostat" de temperatuur ingesteld worden welke daarna binnen enkele seconden doorgevoerd zou moeten worden in de Toon. De sensor "ToonProgramInformation" laat de ingestelde temperatuur zien. De sensor "ToonIP" laat het IP-adres van de Toon zien zoals eerder is ingesteld.

Via het tabblad "Switches" kan bij "ToonScenes" een scene ingesteld worden, bijvoorbeeld "Away" of "Sleep".

Ook kan er bij "ToonAutoProgram" ingesteld worden of het in de Toon ingestelde programma aan- of uitgezet moet worden.

De sensor "ToonBranderInfo" laat zien of de CV-ketel gebruikt wordt voor CV-verwarming(CV) of voor warm water (WW).

De sensoren "ToonBoilerTempSetpoint" en "ToonBranderInfo" werken alleen als de Toon modulair is aangesloten op de CV-ketel.